[[](http://3.bp.blogspot.com/-dr9VAm3Qmks/UW1F7YAH8qI/AAAAAAAACHQ/FCBXHD7K5wE/s1600/silo.png)](http://3.bp.blogspot.com/-dr9VAm3Qmks/UW1F7YAH8qI/AAAAAAAACHQ/FCBXHD7K5wE/s1600/silo.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_shrub\_round (Arbusto Rasteiro)**  
**Alterar   ->** **e\_building\_silo\_l1**

**Em seguida, o campo alterar qualquer código em qualquer lugar  em árvores anãs adjacentes ao atualizar o jogo depois de 5 segundos ..**

[](http://3.bp.blogspot.com/-KCdoKxdPgJY/UW1G8WbObzI/AAAAAAAACHY/S5EB7TmEVvA/s1600/kuyu.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_shrub\_round (Arbusto Rasteiro)**  
**Alterar   ->** **e\_building\_well\_l1**

**Em seguida, o campo alterar qualquer código em qualquer lugar  em árvores anãs adjacentes ao atualizar o jogo depois de 5 ...**

[](http://2.bp.blogspot.com/-vi7DDaWXhQ0/UW1J4q5V2VI/AAAAAAAACIA/IFjVCZs_a40/s1600/f%C4%B1r%C4%B1n.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_shrub\_round (Arbusto Rasteiro)**  
**Alterar   ->   e\_building\_furnace\_crew\_Finish**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://4.bp.blogspot.com/-oNvBLu5S_Kw/UW1Ic2GN9NI/AAAAAAAACHs/gG-IyqLuJ3Y/s1600/4.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_ropes\_flowering   (Corda dos Sonhos)**  
**Alterar   ->** **e\_building\_watertrough\_crew\_Finish**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://3.bp.blogspot.com/-QMT7MZoimf4/UW1LkGbso5I/AAAAAAAACIQ/7oP3yVILqg4/s1600/work.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->      e\_deco\_ropes\_flowering   (Corda dos Sonhos)**  
**Alterar   ->** **e\_building\_workshop\_l1**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://1.bp.blogspot.com/-Dup6JnSlYPs/UW1Ndmji_9I/AAAAAAAACIo/ANWyQvsu3Y4/s1600/keci.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->    e\_deco\_ropes\_flowering   (Corda dos Sonhos)**  
**Alterar   ->   e\_building\_goatshed\_l1**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://1.bp.blogspot.com/-ryW_2BPdTDU/UW1S9HIZJoI/AAAAAAAACJY/cygWs9iOMO0/s1600/indir.jpg)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_ropes\_flowering   (Corda dos Sonhos)**  
**Alterar   ->   e\_building\_pig\_tree\_l1**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ..**

[](http://1.bp.blogspot.com/-0WXx8qa-7DM/UW1OR5z645I/AAAAAAAACIw/lBu-Ws-Vs2Y/s1600/c%C4%B1kt%C4%B1k.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_pinkflamingo\_generic (Flamengo Rosa)**  
**Alterar   ->    e\_building\_spinningwheel\_l1**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://2.bp.blogspot.com/-V7LGEWnDcVg/UW1PPIsiVmI/AAAAAAAACI4/cVo3ao2ut-0/s1600/gubre.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->      e\_deco\_pinkflamingo\_generic (Flamengo Rosa)**  
**Alterar   ->    e\_building\_fertilizerbin\_l1**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://2.bp.blogspot.com/-XcxMm20S99w/UY4oDaKZzlI/AAAAAAAADHw/_WdAJHQ_GIY/s1600/23.jpg)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa -> e\_deco\_pinkflamingo\_generic (Flamengo Rosa)**

**Change -> e\_building\_bakesaletable\_l1**

[](http://1.bp.blogspot.com/-N-Qm9PPRv_E/UW1V_TGcPHI/AAAAAAAACJw/tEn9FbVcjfk/s1600/kelebek.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_pinkflamingo\_generic (Flamengo Rosa)**  
**Alterar   ->   e\_building\_butterfly\_basket\_crew\_Finish**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ..**

[](http://2.bp.blogspot.com/-oxBlf-32FeA/UW1QDYP5f8I/AAAAAAAACJA/A-IrHb7ijVU/s1600/kotyu.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->    e\_deco\_fence\_dilapidated (cerca de madeira velha)**  
**Alterar   -> e\_building\_sheepshack\_l1**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://2.bp.blogspot.com/-VtSNHpLvrjY/UW1Q1PDVOFI/AAAAAAAACJI/Iqia5yBEJg8/s1600/orts.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_fence\_dilapidated (cerca de madeira velha)**  
**Alterar   ->    e\_building\_grove\_sqr\_std**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ..**

[](http://4.bp.blogspot.com/-Kz7nVE9Vouo/UW1j2UcDFtI/AAAAAAAACKQ/cqWIgb5nfUU/s1600/eacock.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->      e\_deco\_fence\_dilapidated (cerca de madeira velha)**  
**Alterar   ->    e\_building\_peacock\_perch\_crew\_Finish**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ..**

[](http://2.bp.blogspot.com/-5ZJceSyGPRQ/UW1i9B3RtII/AAAAAAAACKI/OHX2W7qJw7g/s1600/wheelbarrow.png) procurar

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_butterchurn\_wood (antiga churn)**  
**Alterar   ->    e\_building\_wheel\_barrow\_crew\_Finish**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ..**

[](http://2.bp.blogspot.com/-yZjJFnDwEsI/UY4neAzE0FI/AAAAAAAADHo/fj_JGrXWZx4/s1600/935389_591873497498607_254126364_n.jpg)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa -> e\_deco\_butterchurn\_wood (Batedor de Manteiga Antigo)**

**Change -> e\_building\_nesting\_tree**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o repositório .. Jogo .**

[](http://1.bp.blogspot.com/-XPWudO04VGY/UW1U7Lwez2I/AAAAAAAACJo/XlTjq_nGjJw/s1600/mud.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->    e\_deco\_crates\_wooden** **(caixa de pinho)**

**Alterar   -> e\_building\_pigoutput**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ..**

[](http://3.bp.blogspot.com/-atqRiIdjno4/UW1XUTcWYZI/AAAAAAAACJ4/QP7izy4GpaM/s1600/beebox.jpg)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_crates\_wooden (caixa de pinho)**  
**Alterar   ->   e\_building\_beebox\_l1**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ..**

[](http://1.bp.blogspot.com/-NElW7ENxIDw/UW1K_0V7liI/AAAAAAAACII/b9QTycJWnjw/s1600/re%C4%B1nder+(115+x+115).jpg)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->      e\_deco\_crates\_wooden (caixa de pinho)**  
**Alterar   ->** **e\_building\_treat\_bin\_crew\_Finish**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://4.bp.blogspot.com/-M685Kecvvfo/UW1JGkcWEnI/AAAAAAAACH0/MhyzCUoUg-o/s1600/kumes.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_woodpile\_log (log pilha)**  
**Alterar   ->   e\_building\_henhouse\_crew\_Finish**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://3.bp.blogspot.com/-gi8O_TfVAaU/UW1MOBqp_TI/AAAAAAAACIY/tlDyk4jv8Lg/s1600/kumes+od.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->      e\_deco\_axeinstump\_generic (Bloco de Madeira)**  
**Editar   ->** **e\_building\_chickencoop\_l1**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://4.bp.blogspot.com/-36PlIZq-kGo/UW1NAc_sCcI/AAAAAAAACIg/JP0ZWkpNLbY/s1600/yogurt.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->      e\_deco\_butterchurn\_wood (Batedor de Manteiga Antigo)**  
**Alterar   ->**  **e\_building\_dairystation**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**

[](http://3.bp.blogspot.com/-8WqPh4U1LM8/UW1SC8ZYCfI/AAAAAAAACJQ/NYNIxMYZyuQ/s1600/2.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->   e\_deco\_wagonwheel\_planted (Roda de Carroça dos Pioneiros)**  
**Alterar   -> e\_building\_grove\_long\_std**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ..**

[](http://3.bp.blogspot.com/-oUjo2SLppQs/UW1TxYqL3_I/AAAAAAAACJg/SpOjZABfOl0/s1600/32.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_bucket\_wood (balde de madeira)**  
**Alterar   ->   e\_building\_kiln\_l1**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ..**

[](http://2.bp.blogspot.com/-JDBcAFdV81U/UW1HnCQYbUI/AAAAAAAACHg/iVzfavlEv0I/s1600/ylk.png)

**Tipo de valor: String**

**Pesquisa ->     e\_deco\_bench\_wood (banco de madeira desgastado)**  
**Alterar   ->   e\_building\_manger\_crew\_Finish**

**Demorar cinco segundos e depois atualizar o jogo repositório ...**