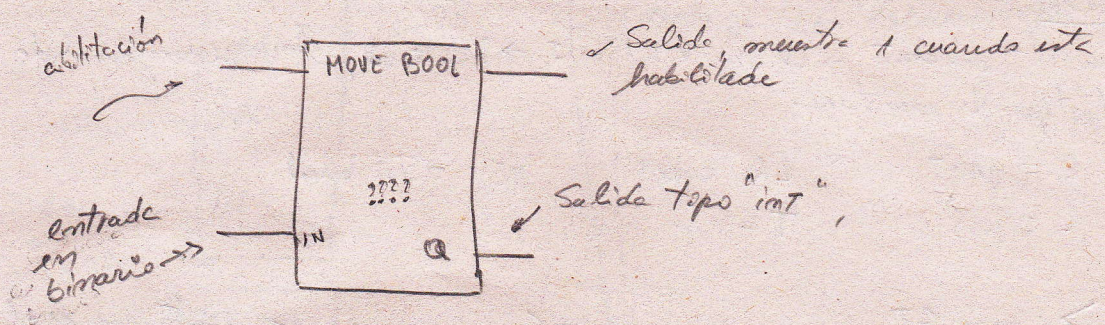
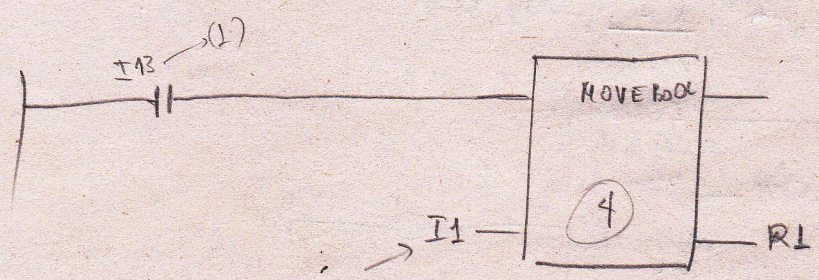


Bloques MOVE : se encuentran en "Tool chest" → "Data Move."



Move Bool cuenta el # de bits ingresado

Ejemplo :

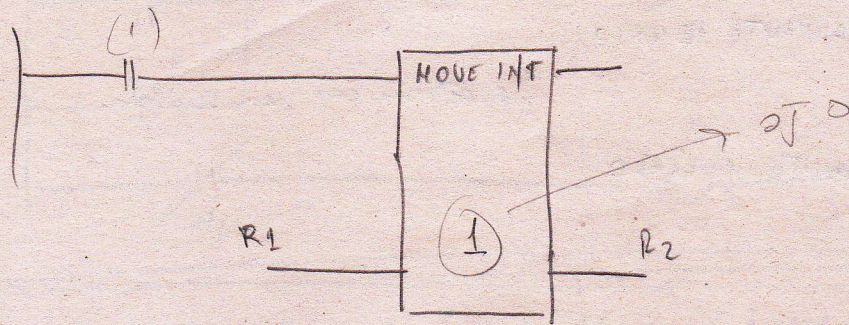


Esto me indica que tamaño desde el switch 1 hasta el 4
Siendo el I1 el LSB y el I4 el MSB, R1 es un registro y
se lo escribe como (1r)

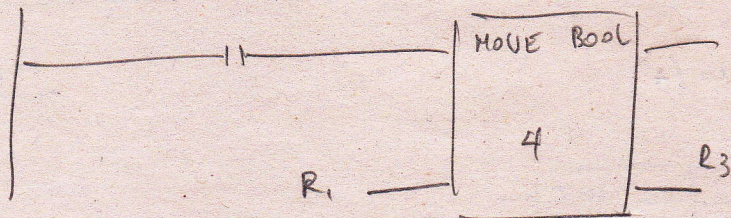
Son booleanos!!

I1	I2	I3	I4	
1	1	0	1	→ R1 = 11, R1 cambiarlo a tipo int

MOVE INT: este me asigna el # int registrado a bits a entero.



Si quisieramos usar move bool como int \rightarrow int, entonces tenemos que poner el # de bits del mismo en bits



Se envía datos de $R_1 \rightarrow R_3$
 $R_1 = R_3$ (INT.)



\rightarrow Esto NO envía los datos de R_1 a R_3 , $R_3 = 0$
 R_1 , cualquier valor.

Comparadores:

Están en Tool chest \rightarrow LD INSTRUCTIONS \rightarrow Relational, hay una gama de comparadores de todos los tipos de comparaciones

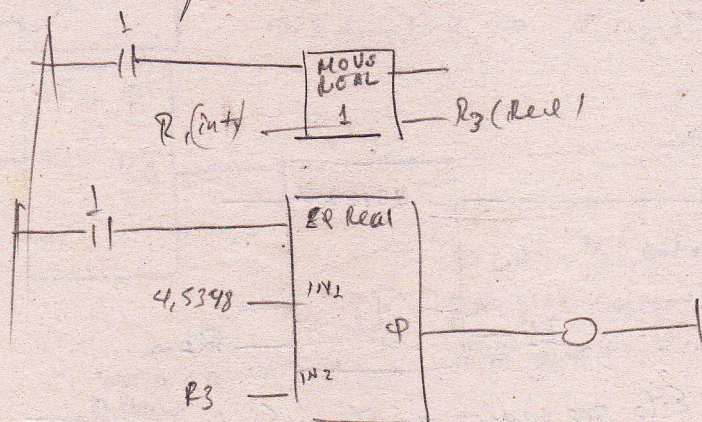
G = great
L = less

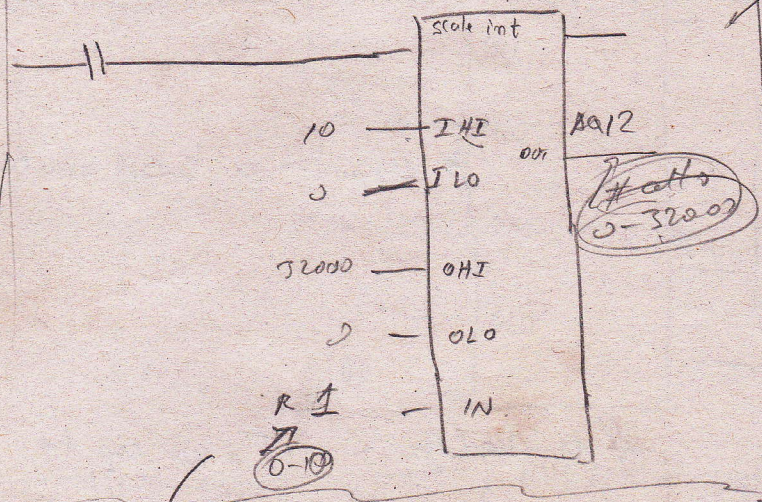
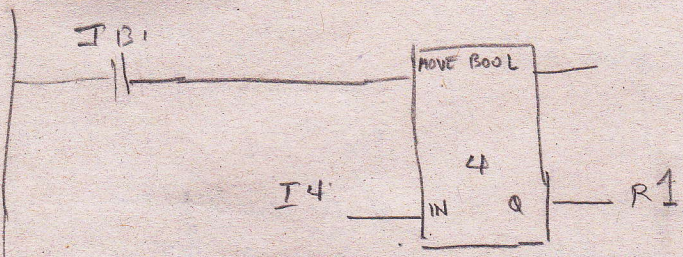
EQ = equal
T = than

NE = not equal

$>$ \rightarrow GT
 $<$ \rightarrow LT
 \geq \rightarrow GE
 \leq \rightarrow LE
 $=$ \rightarrow EQ
 \neq \rightarrow NE

Se puede comparar int con real
pero se recomienda transformar el #



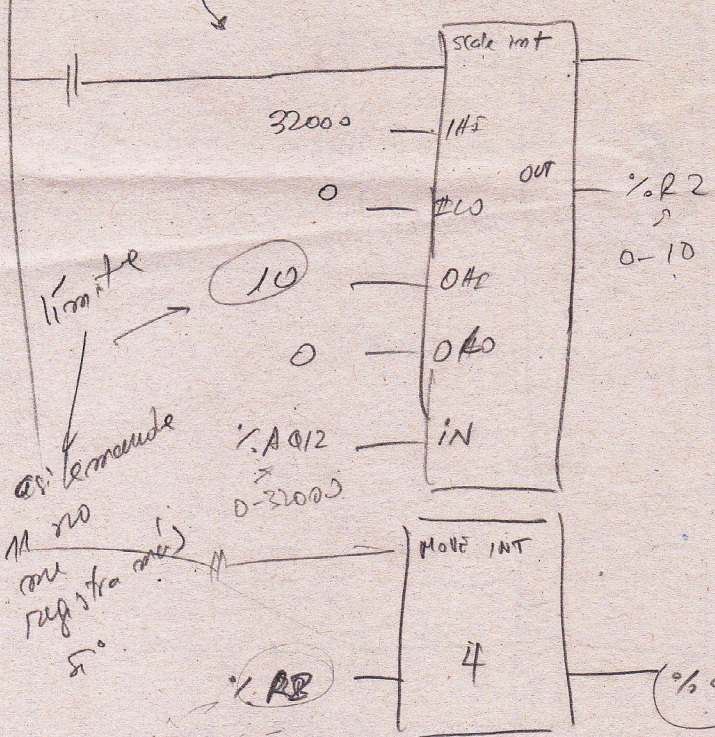


El pu te cuenta de
0 hasta 32000 o por la
resistencia
de voltaje

10 → 32000
5 → X

$$X = A012 = \frac{5}{10} \times 32000$$

$$A012 = 16000$$



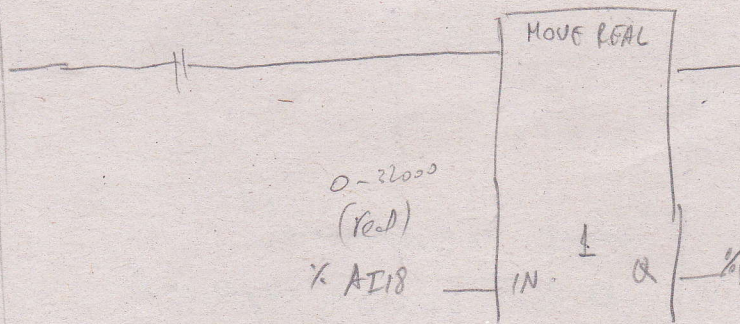
límite
de remando
no
no
registra más
5°

Salidas analógicas cuentan
de 0 a 32000

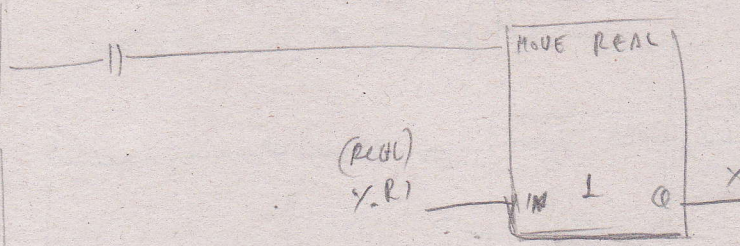
Solo cuenta hasta 32000 los sal
y rechaza los valores mayores a 32000.

con muestra
hasta 10
dado el limite
que la impuse
en el scale int(2)
Si lo mando mayor
11 → i4 = (12)₂ → Q₁ → Q₄
(10)₂

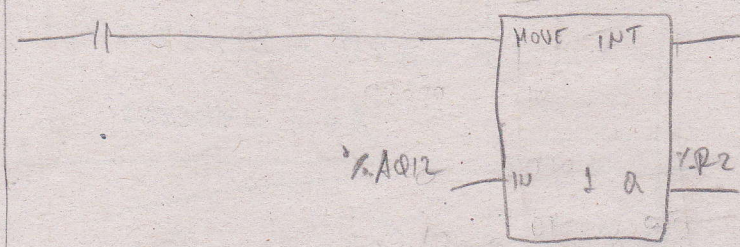
Move Real



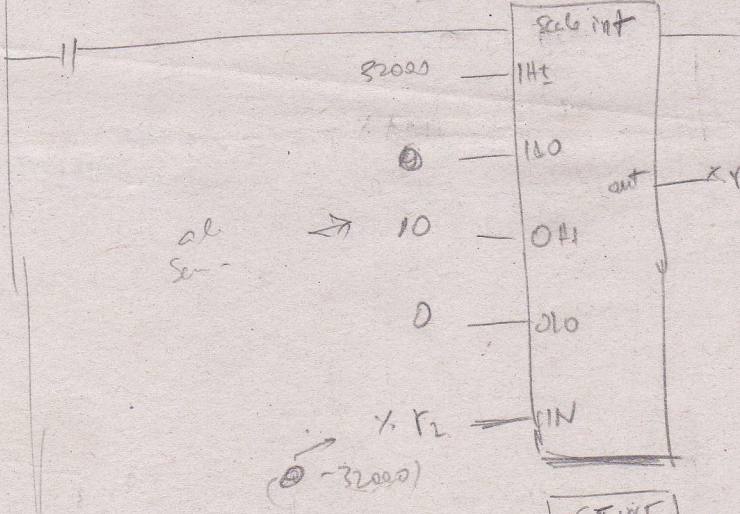
// de analógica a registro



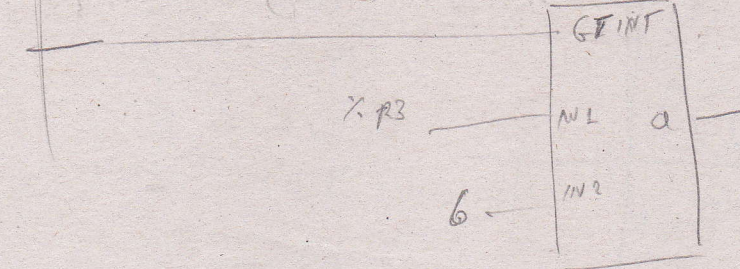
// digitar a saída analógica



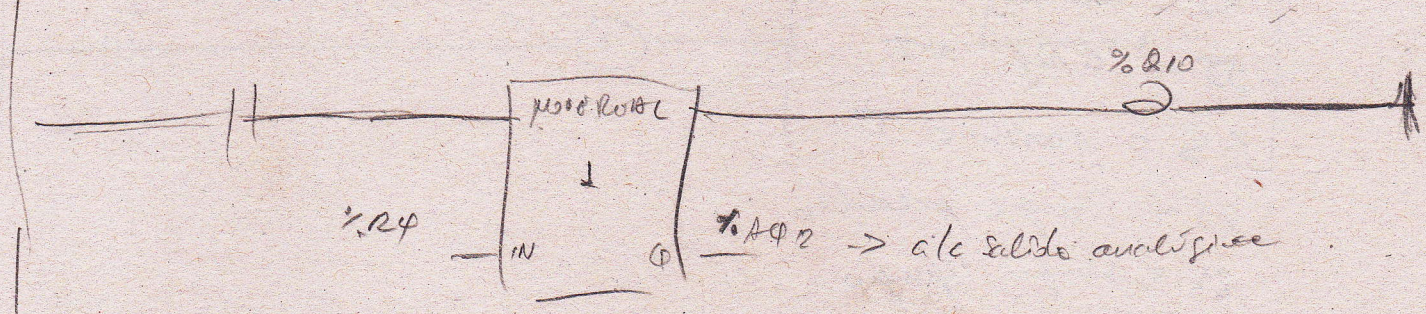
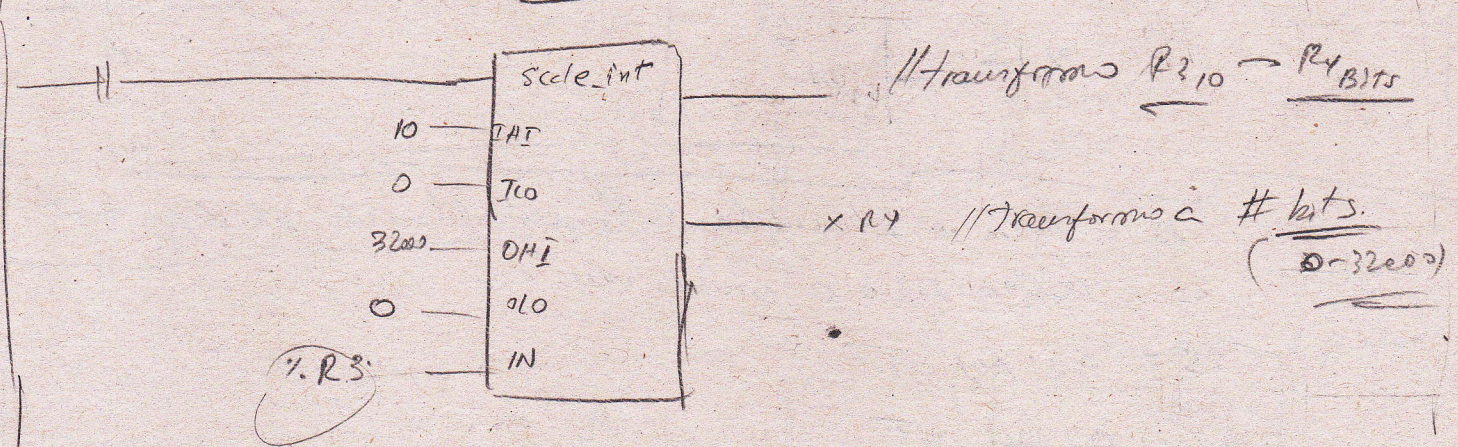
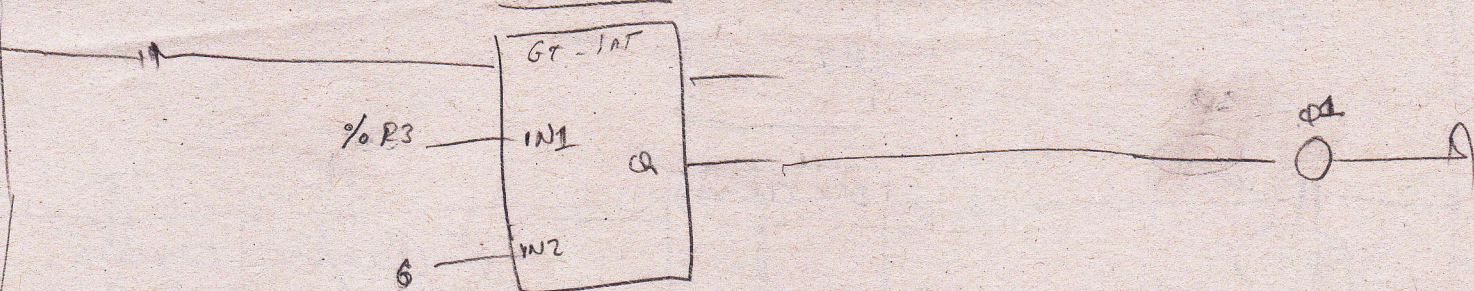
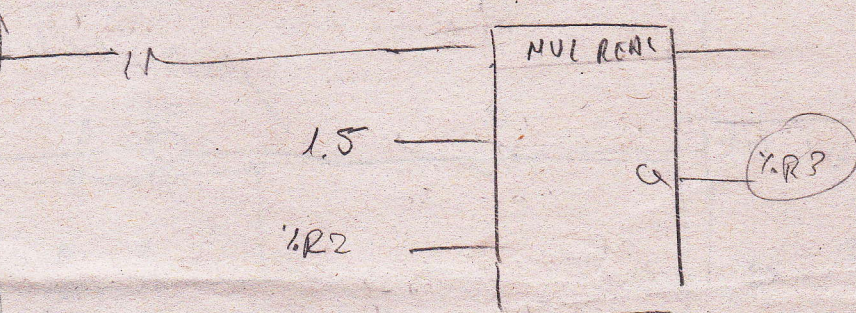
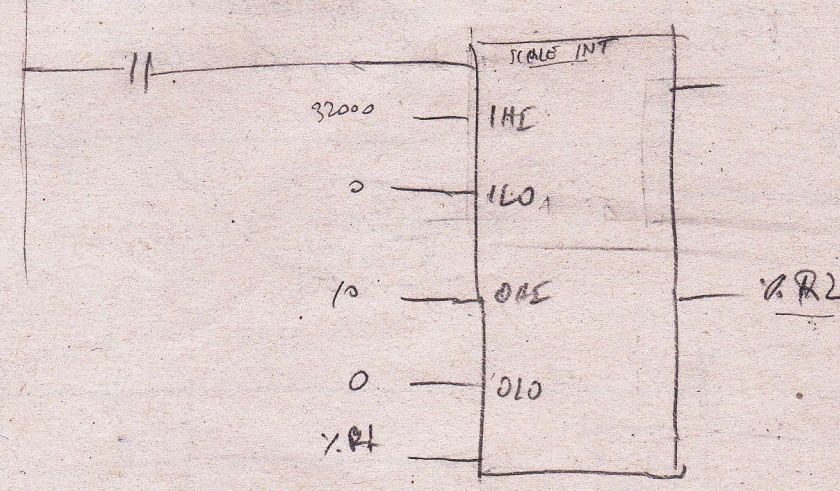
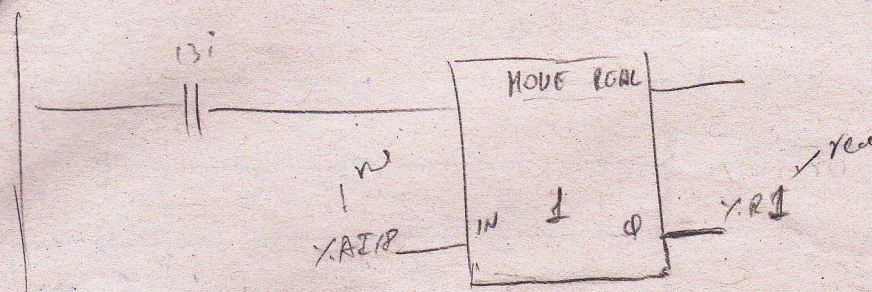
// de analógica a int a um registro



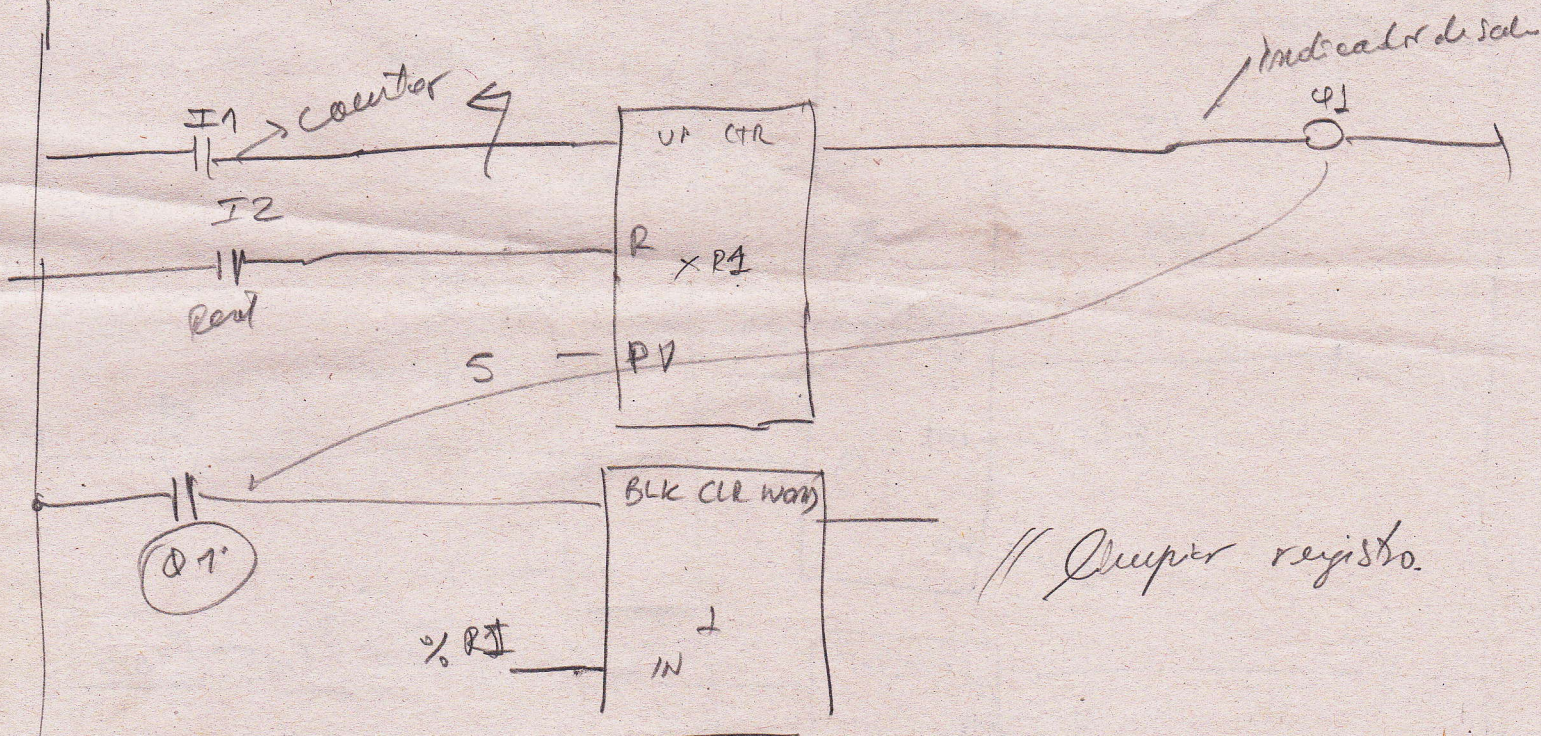
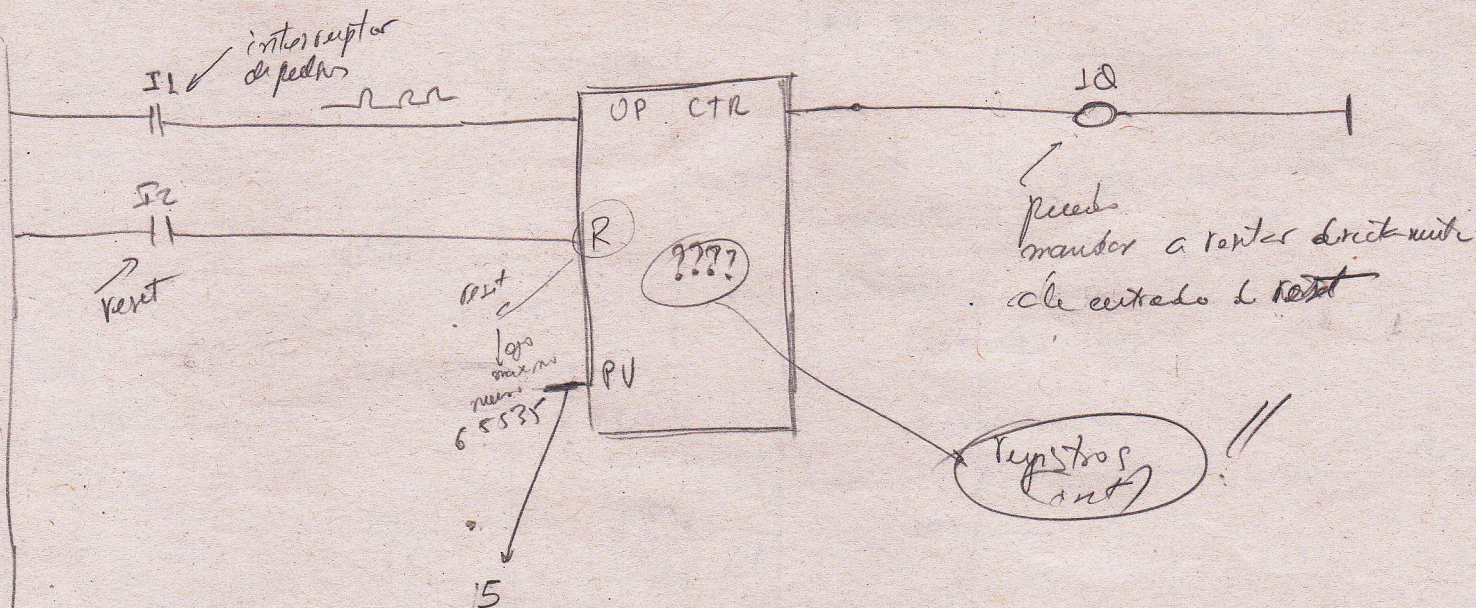
//



// comparação de R3 > 6



Contador :



15 = inicio en 1 cuando la corriente de entrada es el pulso reset
25 = retardado a 0 cuando reset con

35 = 0.01 ms = T
45 = 0.1 ms = T
55 = 1 ms = T
65 = 1 min = T

75 = Siempre prendido

85 = Siempre apagado



A	Q
0	0
1	1

Buffer



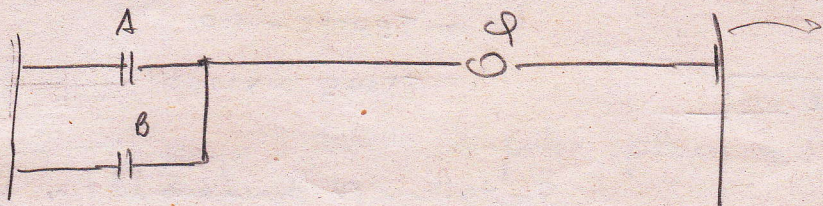
A	Q
0	1
1	0

NOT



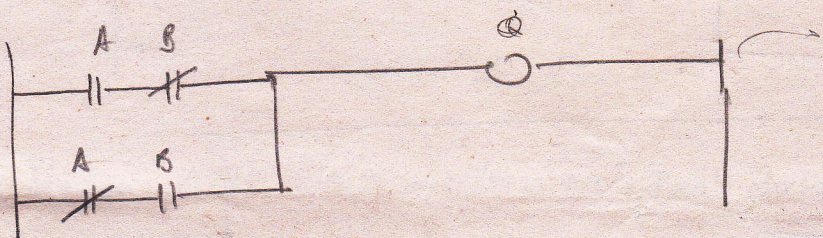
A	B	Q
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

AND



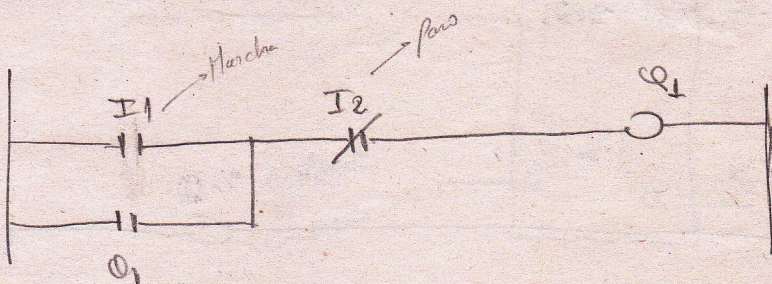
A	B	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

OR



A	B	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

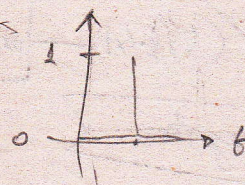
XOR



Botonera
(Marche - pero)



Bobina
Auxiliar



Bobina de pulso.
Pulso



A	B	Q
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

NOR

* ip \Rightarrow 200.126.14. (40+ # de módulos del PLC) // comunicación por ETHERNET

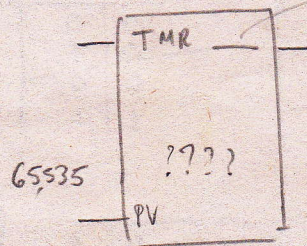
* COM 1

TIMERS

HUNDREDS $\rightarrow \times 100$

TENTHS $\rightarrow \times 10$

THOUS $\rightarrow \times 1000$



Se multiplica a PV dependiendo del tipo de timer cuantos segundos generen

pulsos

